

GRAND PUPITRE

Nombre de joueur:

1 à 2 joueurs

Age:

A partir de 4 ans

Matériel:

1 pupitre, 6 plaques, 2 billes

Taille du jeu:

130 cm x 60 cm x 9 cm

Mise en place du jeu:

Placer les 2 plaques de la même couleur de part et d'autre du pupitre.

But du jeu:

Réussir à monter sa bille dans l'un des trous d'arrivée sans qu'elle ne tombe avant.

Déroulement de la partie:

En tirant sur l'une ou l'autre ficelle, on essaye de monter sa bille sans qu'elle ne tombe dans l'un des trous. En jouant à 2, c'est celui qui a monté sa bille le premier qui gagne la partie.

Fin de la partie:

Lorsque l'on a monté sa bille, ou si l'on joue à 2, celui qui gagne est celui qui a monté sa bille le premier.

