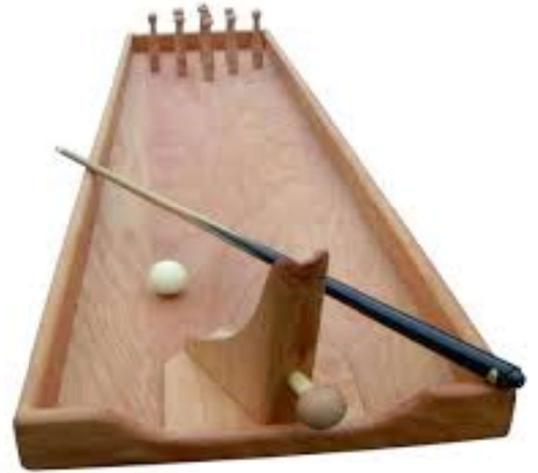


BILLARD/BOWLING DE TABLE

Placer ou non le lanceur en bout de piste selon le jeu choisi.



Règle 1 « les neuf quilles »

chaque joueur dispose de deux tentatives pour tirer la balle en utilisant le lanceur : le joueur oriente le lanceur comme il le souhaite puis lâche la balle en haut du lanceur .

Après le premier lancé, les quilles tombées sont retirées du jeu. Après le deuxième lancé les points sont comptés. Chaque quille tombée compte 1 point, le roi vaut 2 points.

Règle 2 « strike »

Chaque joueur peut lancer la balle autant de fois jusqu'à ce que les 9 quilles soient tombées. Le gagnant est celui qui totalise le moins de lancers.

Composition du jeu :

- 9 quilles (dt le roi quille avec chapeau)
- 1 boule
- 1 lanceur
- 1 queue de billard

