

PICCOBELLO GÉANT



Nombre de joueur:

2 à 4 joueurs

Age:

A partir de 3 ans

Matériel:

Un étendoir (4 poteaux, fils, socles), 4 paniers, des vêtements, 2 dés

Taille du jeu:

Prévoir 2m² pour l'installation complète



Mise en place du jeu:

Avant le début de la partie, il faut assembler l'étendoir : fixer les poteaux sur les socles et les fils aux poteaux. Chaque joueur reçoit une panier à linge avec 5 vêtements de 5 couleurs différentes.

But du jeu:

Étendre tous ses vêtements avant les autres joueurs.

Déroulement de la partie:

Le premier joueur lance le dé de couleurs et accomplit les actions en fonction du dé :

-Si le dé indique une couleur, le joueur cherche dans la panier un vêtement de la couleur indiquée, il sort une pince à linge et accroche sur vêtement. Il lance ensuite le dé action.

-Si le dé indique une panier à linge, le joueur peut prendre un vêtement de son choix pour l'accrocher. Il lance ensuite le dé action.

-Si on tombe sur une couleur dont le vêtement correspondant se trouve déjà sur la corde à linge, on n'a pas le droit d'accrocher un vêtement. Le tour est fini, c'est au joueur suivant.

Les symboles sur le dé d'actions ont les significations suivantes :

-Soleil : il chauffe et sèche mes vêtements rapidement. Pour cette raison, le joueur peut relancer le dé de couleur et accrocher le vêtement correspondant, mais après il ne lance pas le dé action.

-Panier : le joueur peut accrocher un deuxième vêtement de son choix. Mais, après il ne lance pas le dé d'actions.

-Vent / cerf-volant : il aide à sécher les vêtements. Le dernier vêtement qu'on a accroché peut rester sur la corde à linge.

-Pluie : il pleut se fort que les vêtements sont mouillés. Pour cette raison, on doit décrocher le dernier vêtement qu'on a accroché à la corde à linge.

Fin de la partie:

Le premier joueur à étendre ses cinq vêtements à gagné!

