

# BLACK HOLE

**Nombre de joueurs :**

2 à 4

**Age:**

A partir de 6 ans

**Matériel:**

1 plateau, 16 pions

**Taille du jeu:**

80 cm

**But du jeu:**

Éliminer ses adversaires en poussant leurs pions dans le trou du milieu.



**Déroulement de la partie:**

Chaque joueur dispose de 4 pions de couleur que l'on positionne sur les ronds marqués sur la surface de jeu. On joue à tour de rôle.

Tous les coups sont permis, tirs directs ou indirects, appuis sur un de ses pions ou pions adverses.

Lorsqu'un joueur rentre un pion adverse, il peut rejouer. Si son pion rentre dans le trou en même temps qu'un pion adverse il passe la main au suivant.

Fautes :

- si un joueur fait sauter un de ses pions hors de la surface de jeu, celui-ci sera perdu pour lui. Si c'est un pion adverse, celui-ci sera replacé sur le rond le plus proche de sa sortie
- si un joueur se trompe de couleur de pions et joue sur un pion adverse, son pion le plus éloigné du trou sera empoché

**Fin de la partie:**

Le dernier joueur à qui il reste des pions sur la surface de jeu est le gagnant. Si il ne reste qu'un pion à chacun des deux derniers joueurs et que l'un d'entre eux les empoche en même temps, la partie est nulle et doit être rejouée.





