

## GRAND PUPITRE

**Nombre de joueur:**

1 à 2 joueurs

**Age:**

A partir de 4 ans

**Matériel:**

1 pupitre, 6 plaques, 2 billes

**Taille du jeu:**

130 cm x 60 cm x 9 cm

**Mise en place du jeu:**

Placer les 2 plaques de la même couleur de part et d'autre du pupitre.

**But du jeu:**

Réussir à monter sa bille dans l'un des trous d'arrivée sans qu'elle ne tombe avant.

**Déroulement de la partie:**

En tirant sur l'une ou l'autre ficelle, on essaye de monter sa bille sans qu'elle ne tombe dans l'un des trous. En jouant à 2, c'est celui qui a monté sa bille le premier qui gagne la partie.

**Fin de la partie:**

Lorsque l'on a monté sa bille, ou si l'on joue à 2, celui qui gagne est celui qui a monté sa bille le premier.

