

LA COURSE DES TORTUES

Nombre de joueur:

2 à 4 joueurs

Age:

A partir de 5 ans

Matériel:

1 tapis, des tortues, des cartes à jouer

Taille du jeu:

285 cm x 135 cm

Mise en place du jeu:

Les tortues sont rarement pressées, mais il leur arrive parfois de trouver une bonne raison de courir, par exemple pour atteindre la délicieuse salade verte à l'autre bout du pré. Et parce qu'elles ne sont pas résistantes, elles essaient de grimper sur le dos des autres pour se faire remorquer.

Placer le tapis au sol et mettre toutes les tortues l'une au dessus de l'autre sur la case départ. Mélanger les cartes tortues et les distribuer une par joueur face cachée. Les cartes tortues non utilisées sont rangées toujours face cachée (personne ne doit connaître les couleurs des autres joueurs). Bien mélanger les autres cartes et en distribuer 5 par joueurs. Les cartes non distribuées constituent une pioche face cachée.



But du jeu:

Arriver le premier dans le champ de salade avec la tortue de sa couleur secrète.



Déroulement de la partie:

Celui à qui c'est le tour, choisit une des cartes qu'il a en main et la pose face visible près de la pioche. Puis il déplace la tortue comme suit :

+ + : la tortue dont la couleur est désignée par la carte avance de 2 cases.

+ : la tortue dont la couleur est désignée par la carte avance d'une case

- : la tortue dont la couleur est désignée par la carte recule d'une case (pour une tortue qui est encore sur la case départ, cette carte ne peut pas être jouée).

➔ : la dernière tortue avance d'une ou deux cases. S'il y a plusieurs tortues en dernière position, le joueur n'en choisit qu'une.

Il faut toujours déplacer la tortue de la couleur indiquée par la carte même si ce n'est pas la couleur secrète du joueur. Il ne faut pas jouer forcément une carte de sa propre couleur, quand on a des cartes d'autres couleurs, ça permet d'embrouiller un peu les adversaires !

Mais, si la tortue sur la carte à jouer a les couleurs de l'arc en ciel, le joueur dont c'est le tour peut déplacer n'importe quelle tortue.

Quand une tortue arrive sur une case déjà occupée, elle grimpe sur la tortue déjà là. Il peut y avoir n'importe quel nombre de tortues les unes au dessus des autres.

Quand on déplace une tortue sur laquelle se trouvent une ou plusieurs autres tortues, on déplace aussi toutes les tortues au dessus d'elle. Par contre, les tortues du dessous restent à leur place.

A la fin de son tour, le joueur prend une nouvelle carte dans la pioche. Lorsque la pioche est épuisée, on retourne les cartes découvertes après les avoir battues, pour faire une nouvelle pioche.

Fin de la partie:

La première tortue qui arrive jusqu'aux salades gagne. Chacun dévoile alors sa couleur secrète et le joueur possédant la couleur de la tortue de tête est vainqueur. Si plusieurs tortues atteignent l'arrivée en même temps, c'est celle du dessous qui gagne parce que c'est elle qui a « remorqué » tout le monde.

