

LES LUTINS SAUTEURS



Nombre de joueur:

1 à 4 joueurs (ou 2 équipes de 2 joueurs)

Age:

7 ans et plus

Matériel:

1 plateau, 4 catapultes, 16 lutins

Taille du jeu:

71 cm x 71 cm

But du jeu:

Lancer les lutins dans le plateau et marquer pour marquer un maximum de point.

Mise en place du jeu :

Mettre le plateau au centre, chaque joueur place sa catapulte à l'extérieur du plateau.

Déroulement de la partie :

Chacun à son tour, on envoie un lutin, à l'aide de la catapulte. Si un lutin atterrit à l'extérieur du plateau, il ne peut pas être rejoué. S'il atterrit sur le plateau mais pas dans un trou, on le laisse où il se trouve. Il peut y avoir plusieurs lutins dans un trou.

Fin de la partie:

Lorsque tous les joueurs ont envoyés tous leurs lutins, on compte les points :

- Chaque lutin se trouvant dans un trou vaut 1 point,
- Chaque lutin se trouvant dans la zone centrale, représentant un nuage, vaut 2 points,
- Chaque lutin se trouvant dans le trou central vaut 10 points.

Les équipes additionnent leurs points, le joueur ou l'équipe ayant obtenu le plus de points gagne la partie.

