

PULUC

Nombre de joueurs :

2

Age:

A partir de 6 ans

Matériel:

1 plateau de jeu en tissus

10 pions

4 dés à 2 faces

Taille du jeu:

1 m x 48 cm



But et déroulement du jeu :

Pratiqué par les Indiens Ketchis, le Puluc oppose 2 joueurs, dont le but est de capturer tous les pions de l'adversaire, les joueurs en possédant 5 chacun. Le plateau de jeu est constitué de 11 cases, séparées par des lignes. Au début du jeu, le plateau de jeu est vide.

Chacun à son tour, les joueurs lancent 4 dés bifaces) et déplacent un pion (ou une pile de pions) du nombre de lignes obtenues par le lancer.

A chaque jet, on peut soit faire entrer un nouveau pion en jeu, soit en déplacer un déjà sur le plateau. Un joueur ne peut pas déplacer un pion sur une case déjà occupée par un de ses pions. Il peut par contre faire parvenir un de ses pions sur une case déjà occupée par un pion adverse, auquel cas ce dernier est fait prisonnier en le plaçant sous le pion qui vient de la capturer.

Cette nouvelle pile formée se déplacera alors selon les mêmes règles qu'un pion et pourra donc capturer et être capturée.

Quand une pile de pions atteint la fin de son parcours, les pions prisonniers sont alors retirés du jeu, les autres pions étant replacés au début de leur parcours.

Fin de la partie :

Pour gagner, un joueur doit réussir à faire prisonnier tous les pions adverses et à les retirer du plateau de jeu.

