

SEEGA

Nombre de joueurs :
2

Age:
A partir de 7 ans

Matériel:
1 plateau en tissu
24 pions en tissus
1 sac de rangement en tissu

Taille du jeu:
74 cm x 74 cm

But et déroulement du jeu :

Les 2 joueurs se placent de part et d'autre du damier. Le joueur bleu dispose à son gré deux pions sur deux cases du damier. Le joueur vert l'imites, et cette opération se renouvelle jusqu'à ce que tous les pions soient placés. La case centrale doit toujours rester vide. Puis tour à tour, les joueurs déplacent un pion, dans le but de capturer des pions adverses, tout en essayant de protéger leurs propres pions. Lorsqu'un joueur est complètement bloqué par son adversaire, celui-ci doit rejouer de manière à dégager le jeu.

Les pions se déplacent d'une case à la fois, horizontalement ou verticalement. Ils peuvent accéder à n'importe quelle case libre, y compris la case centrale.

Lorsqu'on parvient à encadrer un pion ennemi entre deux de ses propres pions, celui-ci est retiré du jeu. Le pion dont le mouvement a entraîné la prise d'un pion adverse, ou la prise simultanée de plusieurs pions adverses, peut effectuer sur-le-champ un nouveau mouvement.

Le pion occupant la case centrale est imprenable. Un pion peut se glisser entre deux pions ennemis sans courir aucun risque.

Fin de la partie :

La partie s'interrompt lorsqu'un joueur capture le dernier pion de son adversaire. Si les deux joueurs ont réussi à édifier une barrière, la partie cesse automatiquement, et le joueur ayant capturé le plus grand nombre de pions est déclaré gagnant.

