

CIBLE D'ENTRAINEMENT



Principe du jeu :

Viser la cible : chaque enfant doit lancer une balle dans l'une ou l'autre case, le gagnant est celui qui totalise le plus de point en additionnant les points des cases ciblées.

Composition du jeu :

- 1 armature métallique noire
- 1 toile
- 6 balles
- 1 règle de jeu

